

PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK APLIKASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS ONLINE PADA MADRASYAH ALIYAH NEGERI MANGEMPANG BARRU

Ahyuna, Irmawati

STMIK Dipanegara Makassar

Jalan Perintis Kemerdekaan Km. 9 Makassar, Telp. (0411) 587194 – Fax. (0411) 588284

e-mail : sakuraabadi2013@gmail.com, Faizirmawati@gmail.com

Abstrak

Lembaga pendidikan merupakan salah satu lembaga yang sangat membutuhkan sistem yang terkomputerisasi, banyak sekolah yang masih kesulitan dalam mengolah data-data pendaftaran siswa sehingga kemungkinan terjadinya kesalahan manusia dalam proses pengolahan data masih tergolong lambat yang dapat menyebabkan kinerja sekolah kurang optimal. Selain itu kemungkinan terjadinya kesalahan manusia/human error cukup besar dalam proses administrasi dan membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan proses pendaftaran. Metode yang digunakan yaitu pengumpulan data-data yang sudah diarsipkan seperti formulir pendaftaran calon siswa, kelengkapan berkas calon siswa, data jadwal tes dan hasil pengumuman serta diolah dengan menggunakan bahasa penrograman website. Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru ini perlu dilakukan demi tercapainya peningkatan kinerja sekolah, khususnya dalam hal penerimaan siswa baru. Sehingga dibuatlah sebuah pembuatan system informasi pendaftaran siswa baru berbasis Online yang medaikan informasi –informasi pendaftaran yang dapat diakses oleh calon siswa sehingga memudahkan mendapatkan informasi pendaftaran dan mempermudah pihak sekolah memperbaharui informasi berita tentang keadaan sekolah saat ini.

Kata kunci : Perangkat lunak, Pendaftaran

Abstract

Educational institutions is one of the institutions in dire need of a computerized system, many schools are still difficulties in processing student enrollment data so that the possibility of human error in data processing is still quite slow which can lead to less than optimal performance of the school. Besides the possibility of human error / human error is large enough in the administrative process and takes a long time to perform the registration process. The method used is the collection of data that has been archived as candidate registration form students, completeness prospective students, test schedule data and results announcements and processed using penrograman language website. Making New Student Registration Information System is necessary for the achievement of improvements in school performance, especially in terms of student enrollment baru. Sehingga made a making of a new student information system-based registration Online registration medaikan -Information information that can be accessed by prospective students, making it easier to get registration information and updating the school mempermudah news information about the state of the current school.

Keywords: Software, Registration

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Lembaga pendidikan merupakan salah satu lembaga yang sangat membutuhkan sistem yang terkomputerisasi, banyak sekolah yang masih kesulitan dalam mengolah data-data pendaftaran siswa sehingga kemungkinan terjadinya kesalahan manusia dalam proses pengolahan data masih tergolong lambat yang dapat menyebabkan kinerja sekolah kurang optimal.

Sekolah Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Mangempang Barru merupakan salah satu sekolah madrasah unggulan di kabupaten Barru sehingga menjadikan sekolah ini banyak dijadikan pilihan oleh

calon orang tua siswa. Akan tetapi sampai saat ini, pengolahan data di sekolah ini masih belum ditunjang dengan fasilitas yang baik, masih menggunakan cara-cara yang manual yaitu ditulis tangan ataupun di implementasikan dalam bentuk *file excel* maupun *file word*.

Sistem pendaftaran calon siswa pada sekolah MAN Mangempang kabupaten Barru sampai saat ini masih menggunakan pencatatan manual. Sistem manual ini mempunyai beberapa kelemahan diantaranya calon orang tua siswa baru yang memiliki kesibukan sulit untuk mendapatkan informasi mengenai proses pendaftaran anaknya. Selain itu kemungkinan terjadinya kesalahan manusia/*human error* cukup besar dalam proses administrasi dan membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan proses pendaftaran.

Pembuatan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru ini perlu dilakukan demi tercapainya peningkatan kinerja sekolah, khususnya dalam hal penerimaan siswa baru. Seleksi penerimaan (Rekrutmen) menurut Mathis dan Jackson (2010:273), "Rekrutmen merupakan suatu keputusan perencanaan manajemen sumber daya manusia mengenai jumlah peserta yang dibutuhkan, kapan diperlukan, serta criteria apa saja yang diperlukan dalam suatu organisasi." [3]. Web server merupakan system jaringan dimana layanan yang diberikan server berupa pengolahan dan pemakaian bersama dokumen-dokumen yang saling terhubung. Jaringan ini merupakan jaringan yang memungkinkan tiap dokumen dalam jaringan memiliki hubungan ke dokumen lain sehingga dokumen-dokumen dalam jaringan terhubung satu dengan yang lain, semacam jaringan laba-laba [4]. *Website* adalah suatu metode baru yang berjalan didunia *internet* dimana melalui media ini banyak aplikasi yang berjalan dibawah web (*under web*) dapat dibuat (Bunafit Nugroho, 2009 : 1). *World Wide Web* sering disingkat sebagai WWW atau "web" saja, adalah sebuah sistem di mana informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain dipresentasikan dalam bentuk *hypertext* dan dapat diakses oleh perangkat lunak yang disebut *browser*. [4]

2.2 Alat Dan Bahan Penelitian

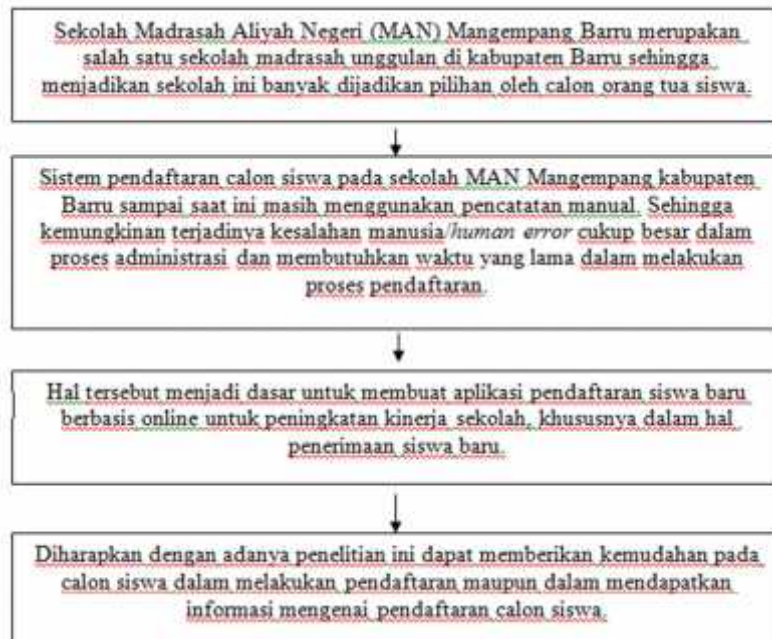
Alat dan bahan yang digunakan selama penelitian dilaksanakan adalah sebagai berikut.[1]

1. Alat Desain
 - a. *Use case*
 - b. *Class diagram*
 - c. *Activity diagram*
2. Perangkat Keras
 - a. Komputer PC/Laptop, Minimal Pentium 4 atau yang setara.
 - b. Printer Inkjet untuk mencetak laporan.
 - c. Modem smartfren.
3. Perangkat Lunak
 - a. Sistem Operasi Windows 7 32bit.
 - b. Macromedia Dreamweaver 8.
 - c. Xampp-win32-1.8.3
 - d. MySQL Database
4. Bahan Penelitian
 - a. Formulir pendaftaran calon siswa
 - b. Formulir berkas calon siswa.
 - c. Data jadwal tes dan pengumuman lulus calon siswa.
 - d. Referensi lain yang berhubungan dengan objek penelitian.

2. Metode

2.1. Rancangan Proses pembuatan Aplikasi

Pada perancangan ini merupakan proses pembuatan aplikasi seseorang programmer dalam membuat aplikasi sehingga aplikasi ini dapat digunakan sesuai kebutuhan. Dengan rangan proses pembuatan aplikasi yang dijabarkan dibawah ini dapat menghasilkan suatu informasi yang dibutuhkan, berikut rancangan proses pembuatan aplikasi :



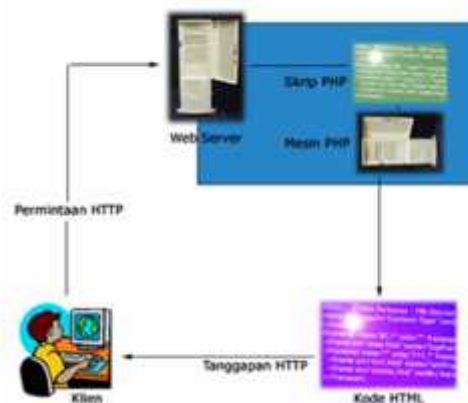
Gambar 1 Kerangka pikir

2.2. Rancangan Sistem

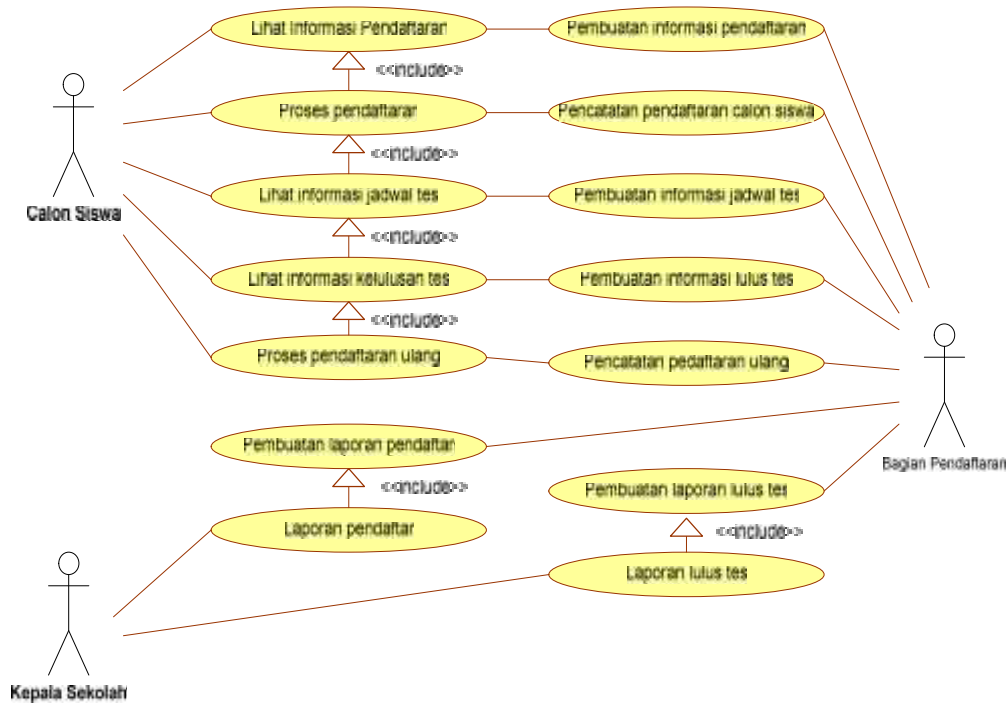
Rancangan sistem merupakan suatu sistem kegiatan yang dilakukan untuk mendesain suatu sistem yang mempunyai tahapan-tahapan kerja yang tersusun secara logis, dimulai dari pengumpulan data yang diperlukan guna pelaksanaan perancangan tersebut. Langkah selanjutnya adalah menganalisis data yang telah dikumpulkan guna menentukan batasan-batasan sistem, kemudian melangkah lebih jauh lagi yakni merancang sistem tersebut.

Analisis dan perancangan sistem merupakan professional sistem yang membangun sistem informasi. Perubahan apapun dalam suatu sistem informasi mendorong pemakai merubah perilaku yang memungkinkan para pemakai menolak adanya perubahan. Untuk jalur professional sistem dapat juga melibatkan para pemakai didalam merancang sistem. Dengan demikian mereka dapat mengembangkan sistem informasi yang dapat berfungsi sebagaimana yang dikehendaki oleh para pemakai tersebut.

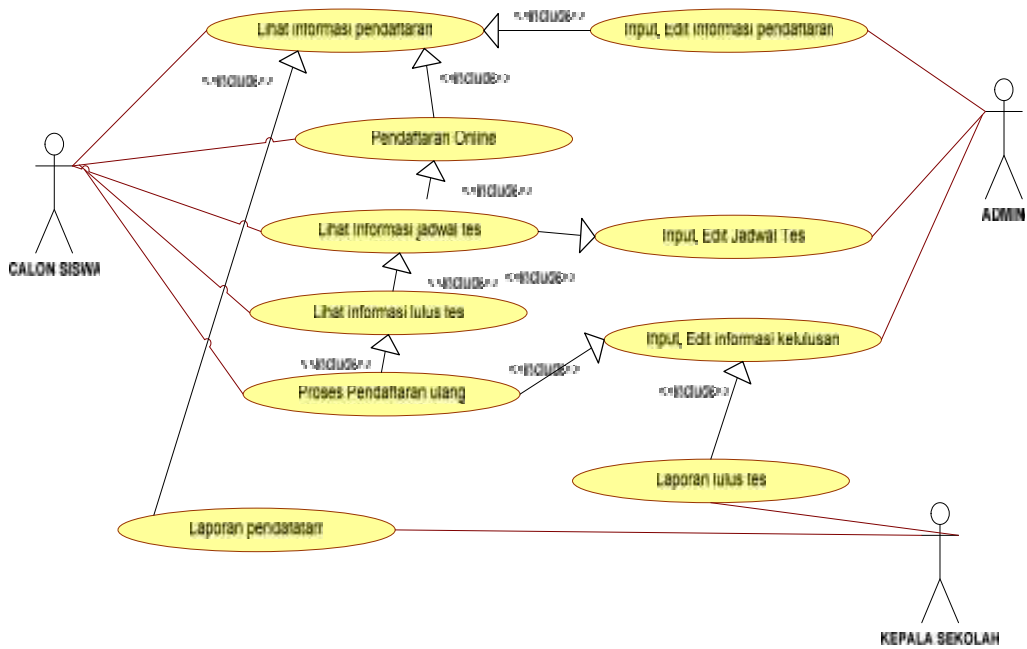
Pada rancangan system penelitian ini dibuat semudah mungkin agar memudahkan bagi calon pendaftar pada Madrasah Aliyah Negeri Mangempang Barru mudah melakukan pendaftaran dan mencari informasi tentang sekolah yang akan dipilihnya nanti tanpa harus kesekolahnya, sehingga peneliti mengusulkan yang digambarkan pada skema php dan use case yang diusulkan seperti dibawah ini :



Gambar 2 Skema PHP



Gambar 3 Sistem yang sedang berjalan



Gambar 4 Use case Sistem yang diusulkan

2.2. Analisis kebutuhan

3. Hasil dan Analisis

3.1. Rancangan Output

1. Output Home, Profil dan Visi Sekolah



Gambar 5 Rancangan Output Home, Profil dan Visi Sekolah

2. Rancangan output Home, Identitas sekolah



Gambar 6 Rancangan Output, Identitas Sekolah

3. Rancangan Output Home, Sistem belanja



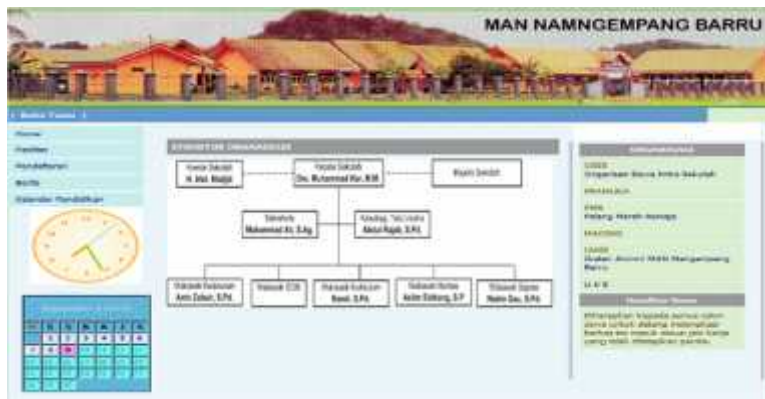
Gambar 7 Rancangan Output Home, Sistem belanja

4. Rancangan Home, Prestasi sekolah



Gambar 8 Rancangan Home, Presentasi sekolah

5. Rancangan Output Home, Struktur organisasi



Gambar 9 Rancangan Output Home, Struktur Organisasi

6. Rancangan Output pendaftaran, Info lulus Tes masuk

The screenshot displays the home page of the school website for MAN NAMNGEMPANG BARRU, featuring a table of student registration and test results. The table has the following columns:

No	NAMA	ALAMAT	NO. HP	NO. WA
1
2
3
4

Gambar 10 Rancangan Output Pendaftaran, Info Lulus Tes Masuk

7. Rancangan Output Fasilitas



Gambar 11 Rancangan Output Fasilitas

8. Rancangan Output Pendaftaran



Gambar 12 Rancangan Output Pendaftaran

3.2. Rancangan Input

1. Rancangan Input Home Buku Tamu



Gambar 13 Rancangan Input Home Buku Tamu

4. Kesimpulan

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem atau media perangkat lunak melalui teknologi komputer yang dapat dimanfaatkan sebagai media oleh pihak MAN Mangempang Barru dalam menyediakan halaman pendaftaran siswa baru secara *online*.
2. Sistem yang dirancang juga menyediakan menyediakan informasi-informasi pendaftaran yang dapat diakses oleh calon siswa sehingga memudahkan mendapatkan informasi pendaftaran.
3. Dengan adanya sistem ini akan mempermudah pihak sekolah memperbarui informasi atau meng-*update* berita tentang keadaan sekolah saat ini.

Daftar Pustaka

- [1] *Daulay Syafrizal Melwin*. 2010. "**Mengenal Hardware-Software dan Pengelolaan Instalasi Komputer**". Andi. Yogyakarta.
- [2] *H.M Jogianto*. 2010. "**Analisis dan Perancangan Sistem**". Penerbit Andi. Yogyakarta.
- [3] *Jackson dan Mathis*. 2010. "**Manajemen Sumber Daya Manusia, Edisi Pertama**". Salemba Empat. Jakarta.
- [4] *Nugroho Bunafit*. 2009. "**Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP dan MySQL**". Gava Media. Yogyakarta.